



# Project ZERO REGULAMIN

- 1. Podpis pod regulaminem oznacza jego akceptację.**
- 2. Zabrania się samowolnego przesuwania przeszkód.**
- 3. Zabrania się wspinania na przeszkody.**
- 4. Zabrania się używania przemocy fizycznej w stosunku do pozostałych uczestników zabawy.**
- 5. Przed grą należy zapoznać się z instruktorem blasterów.**
- 6. Wadliwe działanie sprzętu nie może być podstawą do reklamacji, każdy blaster ma prawo się zablokować, zaciąć, rozłączyć, wadliwie działający sprzęt zostanie wymieniony na inny jedynie w przypadku, gdy awaria nie wynikała z winy grającego.**
- 7. Organizator imprezy może domagać się zwrotu kosztów naprawy nieprawidłowo używanego sprzętu jak i uszkodzonych przeszkód.**
- 8. Blasterów nie można rzucać, kłaść na ziemię, używać nie zgodnie z przeznaczeniem.**
- 9. Za szkody wynikłe z nieprzestrzegania regulaminu organizator nie odpowiada.**
- 10. Gra może zostać przerwana w dowolnym momencie, w takim przypadku należy opuścić teren gry i zastosować się do poleceń obsługi.**
- 11. Podczas gry uczestnicy mają obowiązek posiadania nałożonej maski na głowę. Osoby grające bez założonej maski robią to na własne ryzyko i odpowiedzialność. Właściciele i pracownicy Project Zero, członkowie ich rodzin oraz bliscy i spokrewnione z nimi osoby nie ponoszą odpowiedzialności za wynikające z ww. czynów szkody, uszczerbki na zdrowiu, kalectwo trwale lub śmierć.**
- 12. Wszyscy uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie ich wizerunku na fanpag'ach firmy Project Zero oraz dla celów marketingowych Firmy i oświadczają, że nie będą wnosić żadnych roszczeń.**
- 13. Dzieci poniżej 13 lat mogą uczestniczyć w grze jedynie za pisemną zgodą prawnego opiekuna, który ponosi za nie pełną odpowiedzialność.**
- 14. Wszystkie osoby biorące udział w zabawie dobrowolnie oświadczają, że zapoznali się z niniejszym Regulaminem.**